

КЕЛІСІЛДІ

«Өскемен қаласының білім беру бөлімі» ММ басшысының м.а.

_____ А. Абылайхан

«__» _____ 2020 ж.



БЕКІТЕМІН

Өскемен қаласы әкімдігінің «Оқу-өндірістік комбинаты» КММ директоры

_____ Б.Искаков

«__» _____ 2020 ж.



Өскемен қаласының жалпы білім беретін мекемелерінің 9, 10 сынып оқушылары арасында «Портфолио - 2020» зерттеу ойыны туралы ереже

1. Жалпы ережелер

1.1. Өскемен қаласының жалпы білім беретін мекемелерінің 9, 10 сынып оқушылары арасында «Портфолио – 2020» зерттеу ойыны (бұдан әрі – Ойын) Өскемен қаласы әкімдігінің «Оқу-өндірістік комбинаты» КММ білім алушыларды кәсіптік бағдарлау орталығының қызметі шеңберінде өткізіледі.

1.2. Ойын ұйымдастырушылары қатысушылар ұсынған материалдарды кәсіптік бағдар беру жұмысында пайдалану құқығын өзіне қалдырады.

1.3. Осы Ереже ойын өткізудің тәртібін, шарттарын, қатысушыларын және мерзімін анықтайды.

2. Ойынның мақсаты мен міндеттері

2.1. Мақсаты: Өскемен қаласының мектеп оқушыларына мамандық таңдауда зерттеу қызметіне оларды тарту арқылы ықпал ету.

2.2. Міндеттері:

- Кәсіптік оқыту саласында оқушылардың ой-өрісін кеңейту;
- Өскемен қаласының еңбек нарығында сұранысқа ие жұмысшы мамандықтарды танымал ету;
- жеке зерттеу қызметін ұйымдастыру және жоспарлау, мақсатын анықтау дағдысы мен білікті дамыту;
- ойын қатысушыларының коммуникациялық дағдыларын жетілдіру;
- зерттеу қызметінде оқушылардың белсенділігі мен дербестігін көтермелеу;
- оқушылардың жұмысын жекелендіруге (дараландыруға) жәрдемдесу;
- ойын қатысушыларының жеке және коммуникациялық құзыреттіліктерін тәрбиелеу.

3. Ойынға қатысушылар

3.1. Ойын Өскемен қаласының білім беру мекемелерінің (бұдан әрі – БМ) командаларға біріккен 9, 10 сынып оқушылары арасында өткізіледі.

3.2. Қатысушылардың әр командасы қаланың 3 білім беру мекемелерінің оқушыларынан тұрады.

3.3. Әр БМ-дан ойынға 2 оқушы қатысады.

3.4. БМ командасы қатысушылардың қалауына немесе ойын

ұйымдастырушыларының бөлуіне сәйкес құрылады.

3.4. Ойынға қатысатын әрбір БМ-да педагогтар немесе әкімшілік қатарынан жауапты тұлға тағайындалады.

Жауапты тұлға:

- қойылған міндеттерді шешу бойынша оқушылардың жұмысы үшін;
- команданың басқа қатысушы мектептерімен байланыс үшін;
- ойын ұйымдастырушыларымен байланыс үшін жауап береді.

3.5. Материалдарды қорғауға арналған ойын шеңберінде жүргізілген зерттеу жұмысының сапасын қарау үшін құзыретті сарапшылар тартылатын болады.

4. Зерттеу жұмысының мазмұны

4.1. «Портфолио – 2020» зерттеу ойынының мақсаты Өскемен қаласының еңбек нарығында сұранысқа ие мамандықтарды зерттеу және оларды танымал ету үшін материалдар жасау болып табылады.

4.2. Әрбір команда жеребе тастау нәтижесінде анықталатын (5-тармақты қараңыз), ойынды ұйымдастырушылар ұсынған мамандық тақырыптарының бірі бойынша жұмыс жүргізеді (1-қосымшаны қараңыз).

4.3. Жұмыс келесі зерттеулер мен қызметтерді қамтуы тиіс:

- мамандықтың жалпы сипаттамасы;
- мамандықтың қызмет саласының сипаттамасы;
- мамандық өкілдеріне қойылатын біліктер мен дағдылар;
- маманның лауазымдық міндеттері;
- мамандықты оқыту (оқу орындары, мерзімі, оқу құны және т. б.);
- мамандық өкіліне жұмысқа орналасуға болатын Өскемен және ШҚО кәсіпорындары;
- мамандардың жалақысы және болашағы;
- қаланың еңбек нарығында мамандықтың қажеттілігі туралы қорытынды шешімдер.

4.4. Зерттеу жұмысының нәтижелері негізінде команда қатысушылары ойынның екінші (зерттеу) және үшінші (көзбе-көз) кезеңінде кәсіби бағдар беру материалдарын жасайды.

4.5. Барлық материалдар мен зерттеулер ойын үшін арнайы орындалуы тиіс.

5. Ойын өткізудің тәртібі мен мерзімі

«Портфолио-2020» ойыны төрт кезеңде өтеді:

Бірінші кезең-ұйымдастыру:

22.01.2020 ж. дейін – ойынға қатысуға өтінімдер жинау, командалар құрамын анықтау.

24.01.2020 ж. сағ 15.00 – «Оқу-өндірістік комбинаты» КММ базасында қатысушылар командасына жауапты тұлғалардың ұйымдастыру жиналысы (ойын ережелері мен кезеңдерін, қатысушылар құрамын, жоспары мен мазмұнын түсіндіру, зерттеу тақырыбын анықтау).

Екінші кезең-зерттеу:

25.01-25.02.2020 ж. - командалардың зерттеу жұмысы.

21.02.2020 ж. дейін – safarovant@goroo.ukg.kz адресіне электрондық пошта арқылы мамандық түйіндемесін ұсыну (2-қосымшаны және 3-қосымшаны қараңыз).

Үшінші кезең-креативті-демонстрациялық:

26-27.02.2020 ж. – кәсіби бағдар плакатын құру және қорғау.

Ойынның **үшінші кезеңінің** мазмұны:

- жүргізілген зерттеу жұмыстарының нәтижелері бойынша кәсіби бағдар плакатын құру (кеңсе керек-жарақтарының ең аз жиынтығы мен А1 форматтағы парақты ұйымдастырушылар ұсынады, қатысушыларға плакатты ресімдеу үшін өзінің кеңсе тауарларын және шағын форматтағы суреттерді/фотосуреттерді пайдалануға рұқсат етіледі) - 60 минут;
- кәсіби бағдар плакатын қорғау – 7 минут;
- сарапшылардың және басқа командалардағы қатысушылардың сұрақтарына жауап беру – 5 минутқа дейін.

Төртінші кезең– презентациялық:

02-13.03.2020 ж. – 9-11 сынып оқушылары үшін өз оқу ұйымында кәсіби бағдар плакатының презентациясы, кейіннен мектеп интернет-көзіне (сайт, Instagram профилі) ақпаратты орналастыру, сілтемені safarovant@goroo.ukg.kz электрондық адресіне жіберу.

6. Ойын қорытындысын шығару

6.1. Зерттеу ойыны жеңімпаздар мен жеңілгендерді қарастырмайды.

6.2. Сарапшылар командалардың сөз сөйлеу нәтижелері бойынша аталымдар береді:

- Үздік кәсіби бағдарлық зерттеу;
- Үздік плакат;
- Үздік мамандық түйіндемесі;
- Үздік зерттеуді қорғау;
- Үйлесімді командалық жұмыс;
- Безендірудің креативті тәсілі;
- Толыққанды зерттеу жұмысы.

6.3. Сарапшылар өз аталымын беруге құқылы.

7. Ойын нәтижелерін бағалау критерийлері

7.1. Сарапшылар келесі критерийлер бойынша плакаттар мен командалардың сөздерін бағалайды:

- зерттеудің толықтығы;
- мазмұнның түпнұсқалығы;
- ресурстарды кешенді пайдалана білуі;
- зерттеу нәтижелерін баяндаудың анықтығы;

- қабылдау үшін қолжетімділігі;
- аудитория алдында сөйлей білу, онымен байланыста болу;
- ақпаратты меңгеру;
- креативті ойлау қабілеті;
- плакаттың орындалу сапасы.

№	Мамандық / Біліктілік
1.	Автомобиль жөндеу слесары
2.	Автомобиль электр жабдықтарын жөндеу жөніндегі электрик
3.	Есепші
4.	Жүргізуші
5.	Әуе желілерін жөндеу жөніндегі электромонтер
6.	Техник-энергетик
7.	Кран (автомобиль, козел, көпір) машинисі
8.	Шанышқы тиегіштің жүргізушісі
9.	Слесарь-сантехник
10.	Электргазымен дәнекерлеуші
11.	Аспаз
12.	Модельер-пішуші
13.	Электр жабдықтарын жөндеу және қызмет көрсету жөніндегі электромонтер
14.	Шаштараз-модельер
15.	Электр жабдықтарын жөндеу жөніндегі электр слесарі



ПРОФЕССИИ

Мамандық атауы/Название профессии

Бейіндік пәндер/Профильные предметы

Оқу орны және мерзімі/Место и сроки обучения

Сурет/Изображение

Қызмет саласы/Сфера деятельности

Кәсіби міндеттер/Профессиональные обязанности

Сурет/Изображение

Мөлшерлі еңбекақы/Примерная зарплата



ПРОФЕССИИ

Мамандық атауы/Название профессии

Заңгер

Бейіндік пәндер/Профильные предметы

Адам. Қоғам. Құқық.
Дүниежүзі тарихы

Оқу орны және мерзімі/Место и сроки обучения

Қ. Нұрғалиев атындағы колледжі
ҚАЕУ колледжі
ШҚМУ колледжі

9 сынып негізінде – 2 ж. 10 ай.
11 сынып негізінде – 1 ж. 10 ай.



Сурет/Изображение

Қызмет саласы/Сфера деятельности

Соттар, сот орындаушылар департаменттері, нотариалдық кеңселер, салық органдары, әділет басқармасы, ішкі істер және прокуратура органдары, сондай-ақ кәсіпорындар, ұйымдар, мекемелер және қоғамдық бірлестіктер.

Кәсіби міндеттер/Профессиональные обязанности

Шарттарды құқықтық қорғау, оларды дайындау, келісу; сот отырыстарында және келіссөздерде мүдделерді білдіру (оның ішінде талап-арыздар, өтініштер дайындау); компанияның құжат айналымын жүргізу, жылжымайтын, жылжымалы мүлікке билік ету; шарттық базаны құру және жүргізу; бизнесті жүргізудің заңды құрауыштары; сот-құқықтық жұмыс; мемлекеттік-құқықтық жұмыс.

Мөлшерлі еңбекақы/Примерная зарплата

90 000 теңгеден бастап 350 000 теңгеге
дейін



Сурет/Изображение

СОГЛАСОВАНО

И.о. руководителя ГУ «Отдел
образования города Усть-
Каменогорска»

А. Абылайхан

«__» _____ 2020 г.



УТВЕРЖДАЮ

Директор КГУ «Учебно-
производственный комбинат»
акимата города Усть-Каменогорска

Б.Искаков

«__» _____ 2020 г.



Положение

об исследовательской игре «Портфолио - 2020» среди учащихся 9, 10 классов общеобразовательных учреждений города Усть-Каменогорска

1. Общие положения

1.1. Исследовательская игра «Портфолио - 2020» среди учащихся 9, 10 классов общеобразовательных учреждений города Усть-Каменогорска (далее - Игра) проводится в рамках деятельности Центра профессиональной ориентации обучающихся КГУ «Учебно-производственный комбинат» акимата города Усть-Каменогорска.

1.2. Организаторы Игры оставляют за собой право использования предоставленных участниками материалов в профориентационной работе.

1.3. Настоящее Положение определяет порядок, условия, участников и сроки проведения Игры.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Цель: содействие учащимся школ города Усть-Каменогорска в выборе профессии путем вовлечения их в исследовательскую деятельность.

2.2. Задачи:

- расширить кругозор учащихся в области профессионального обучения;
- проводить популяризацию рабочих специальностей, имеющих спрос на рынке труда города Усть-Каменогорска;
- развить умения и навыки определения цели, планирования и организации собственной исследовательской деятельности;
- совершенствовать коммуникационные навыки участников Игры;
- поощрить активность и самостоятельность школьников в исследовательской деятельности;
- содействовать индивидуализации (персонализации) деятельности школьников;
- воспитать личностные и коммуникационные компетенции участников Игры.

3. Участники Игры

3.1. Игра проводится среди учащихся 9, 10 классов образовательных учреждений (далее – ОУ) города Усть-Каменогорска, объединенных в команды.

- 3.2. Каждая команда участников состоит из учащихся 3-х ОУ города.
3.3. От каждого ОУ в Игре принимают участие 2 учащихся.
3.4. Команда из ОУ формируется согласно предпочтению участников или распределению организаторов Игры.

3.4. В каждом ОУ, участвующем в Игре, назначается ответственное лицо из числа педагогов или администрации.

Ответственное лицо отвечает:

- за деятельность учеников по решению поставленных задач;
- за связь с другими школами-участниками команды;
- за связь с организаторами Игры.

3.5. Для рассмотрения качества проведенной исследовательской работы в рамках Игры на защиту материалов будут привлечены компетентные эксперты.

4. Содержание исследовательской работы

4.1. Целью исследовательской игры «Портфолио - 2020» является изучение востребованных на рынке труда города Усть-Каменогорска специальностей и создание материалов для их популяризации.

4.2. Каждая команда проводит работу по тематике одной из предложенных организаторами Игры профессий (см. Приложение 1), определяемых в результате жеребьевки (см. п. 5).

4.3. Работа должна включать следующие исследования и деятельность:

- общее описание профессии;
- описание сферы деятельности профессии;
- умения и навыки, предъявляемые к представителям профессии;
- должностные обязанности специалиста;
- обучение профессии (учебные заведения, сроки, стоимость обучения и т.п.);
- предприятия г.Усть-Каменогорска и ВКО, куда можно устроиться на работу представителю профессии;
- заработная плата и перспективы специалистов;
- итоговые выводы о востребованности профессии на рынке труда города.

4.4. На основании результатов исследовательской деятельности участники команды создают профориентационные материалы на втором (исследовательском) и третьем (очном) этапе Игры.

4.5. Все материалы и исследования должны быть выполнены специально для Игры.

5. Порядок и сроки проведения Игры

Игра «Портфолио-2020» проводится в четыре этапа:

Первый этап - организационный:

до **22.01.2020** г. – сбор заявок на участие в Игре, определение состава команд.

24.01.2020 г. в 15.00 - организационное собрание ответственных за команду участников на базе КГУ «Учебно-производственный комбинат» (разъяснение правил и этапов Игры, состава участников, плана и содержания, определение тематики исследования).

Второй этап - исследовательский:

25.01-25.02.2020 г. - исследовательская деятельность команд.

до **21.02.2020 г.** – предоставление по электронной почте на адрес safarovant@goroo.ukg.kz резюме профессии (см. Приложение 2 и Приложение 3).

Третий этап – креативно-демонстрационный:

26-27.02.2020 г. – создание и защита профориентационного плаката.

Содержание ***Третьего этапа*** Игры:

- создание профориентационного плаката по результатам проведенной исследовательской деятельности (минимальный набор канцелярских принадлежностей и лист формата А1 предоставляется организаторами, участникам для оформления плаката разрешается использовать собственные канцтовары и изображения/фотографии небольшого формата) – 60 минут;
- защита профориентационного плаката – 7 минут;
- ответы на вопросы экспертов и участников из других команд – до 5 минут.

Четвертый этап – презентационный:

02-13.03.2020 г. – презентация профориентационного плаката для учащихся 9-11 классов в своих УО с последующим размещением информации на школьном интернет-ресурсе (сайт, профиль Instagram), ссылку на которую выслать электронный адрес safarovant@goroo.ukg.kz

6. Подведение итогов Игры

6.1. Исследовательская Игра не предусматривает наличие победителей и проигравших.

6.2. Эксперты по результатам выступлений команд присуждают номинации:

- Лучшее профориентационное исследование;
- Лучший плакат;
- Лучшее резюме профессии;
- Лучшая защита исследования;
- Слаженная командная работа;
- Креативный подход к оформлению;
- Подробная исследовательская работа.

6.3. Эксперты имеют право на присуждение собственной номинации.

7. Критерии оценки результатов Игры

7.1. Эксперты оценивают плакаты и выступления команд по следующим критериям:

- полнота исследования;
- оригинальность содержания;
- умение комплексного использования ресурсов;
- четкость изложения результатов исследования;
- доступность для восприятия;
- умение выступать перед аудиторией, поддерживать с ней контакт;
- владение информацией;
- способность креативно мыслить;
- качество выполнения плаката.

№	Профессия / Квалификация
1.	Слесарь по ремонту автомобиля
2.	Электрик по ремонту автомобильного электрооборудования
3.	Бухгалтер
4.	Водитель
5.	Электромонтер по ремонту воздушных линий
6.	Техник-энергетик
7.	Машинист крана (автомобильного, козлового, мостового)
8.	Водитель вилочного погрузчика
9.	Слесарь-сантехник
10.	Электрогазосварщик
11.	Повар
12.	Модельер-закройщик
13.	Электромонтер по ремонту и обслуживанию электрооборудования
14.	Парикмахер-модельер
15.	Электрослесарь по ремонту электрооборудования



ПРОФЕССИИ

Мамандық атауы/Название профессии

Бейіндік пәндер/Профильные предметы

Оқу орны және мерзімі/Место и сроки обучения

Сурет/Изображение

Қызмет саласы/Сфера деятельности

Кәсіби міндеттер/Профессиональные обязанности

Сурет/Изображение

Мөлшерлі еңбекақы/Примерная зарплата



ПРОФЕССИИ

Мамандық атауы/Название профессии

Юрист

Бейіндік пәндер/Профильные предметы

Человек. Общество. Право
Всемирная история

Оқу орны және мерзімі/Место и сроки обучения

Колледж К.Нурғалиева
Колледж КАСУ
Колледж ВКГУ
на базе 9 классов - 2 г. 10 мес.
на базе 11 классов - 1г. 10 мес.



Сурет/Изображение

Қызмет саласы/Сфера деятельности

Суды, департаменты судебных исполнителей, нотариальные конторы, налоговые органы, управления юстиции, органы внутренних дел и прокуратуры, а также предприятия, организации, учреждения и общественные объединения.

Кәсіби міндеттер/Профессиональные обязанности

правовое сопровождение договоров, их подготовка, согласование; представление интересов на судебных заседаниях (в т.ч. подготовка исков, ходатайств) и на переговорах; ведение документооборота компании, распоряжения недвижимым, движимым имуществом; создание и ведение договорной базы; юридическое составляющее ведения бизнеса; судебно-правовая работа; государственно-правовая работа.



Сурет/Изображение

Мөлшерлі еңбекақы/Примерная зарплата

от 90 000 тенге до 350 000 тенге